

# Plan

- Introduction
- Objectifs
- Matériel et protocole
- Résultats
- Conclusion et perspectives





# Utilisation de l'optique adaptative pour l'étude du système visuel

**Gildas Marin**  
[maring@essilor.fr](mailto:maring@essilor.fr)  
R&D Optique  
Service Vision  
Saint-Maur

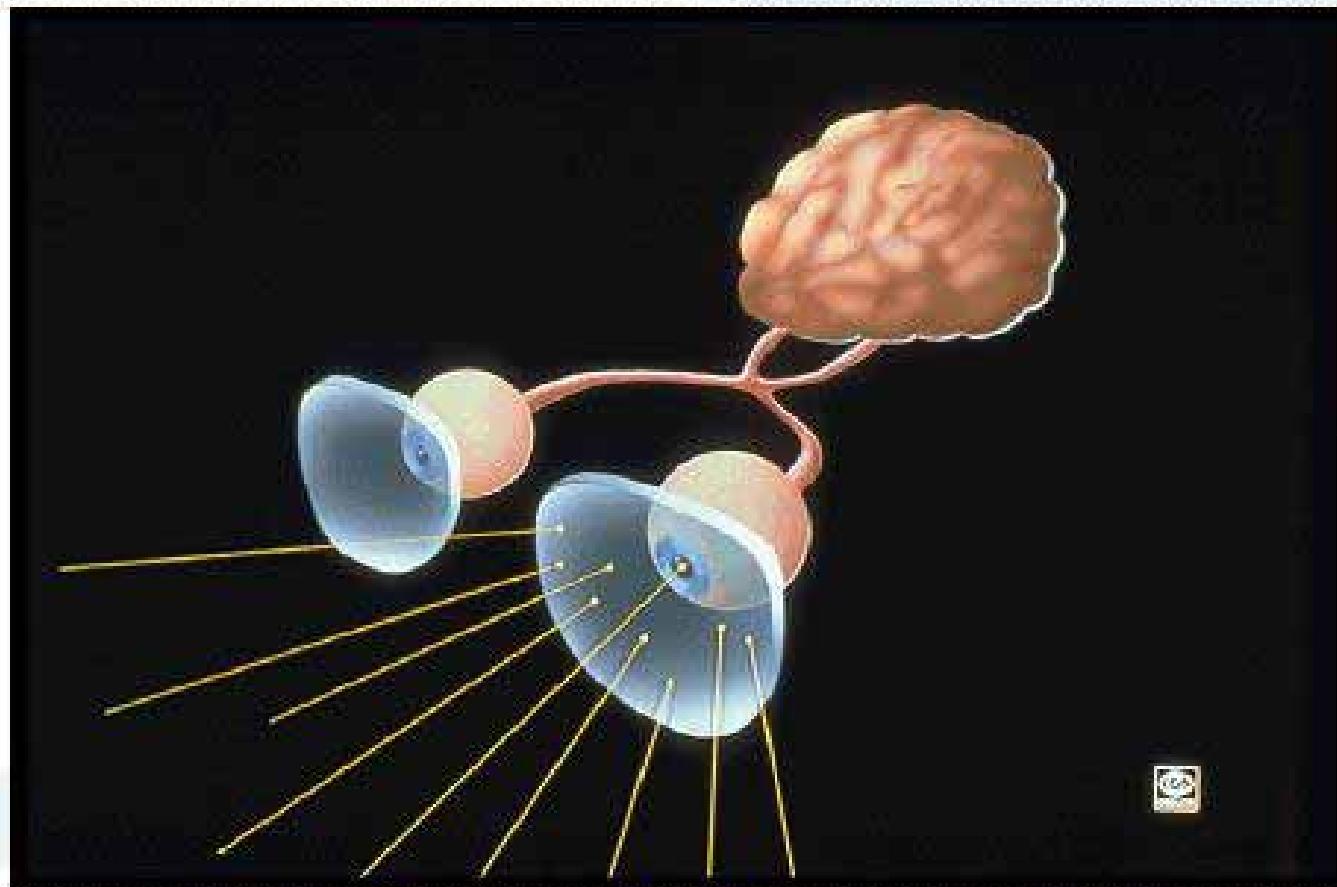


# Plan

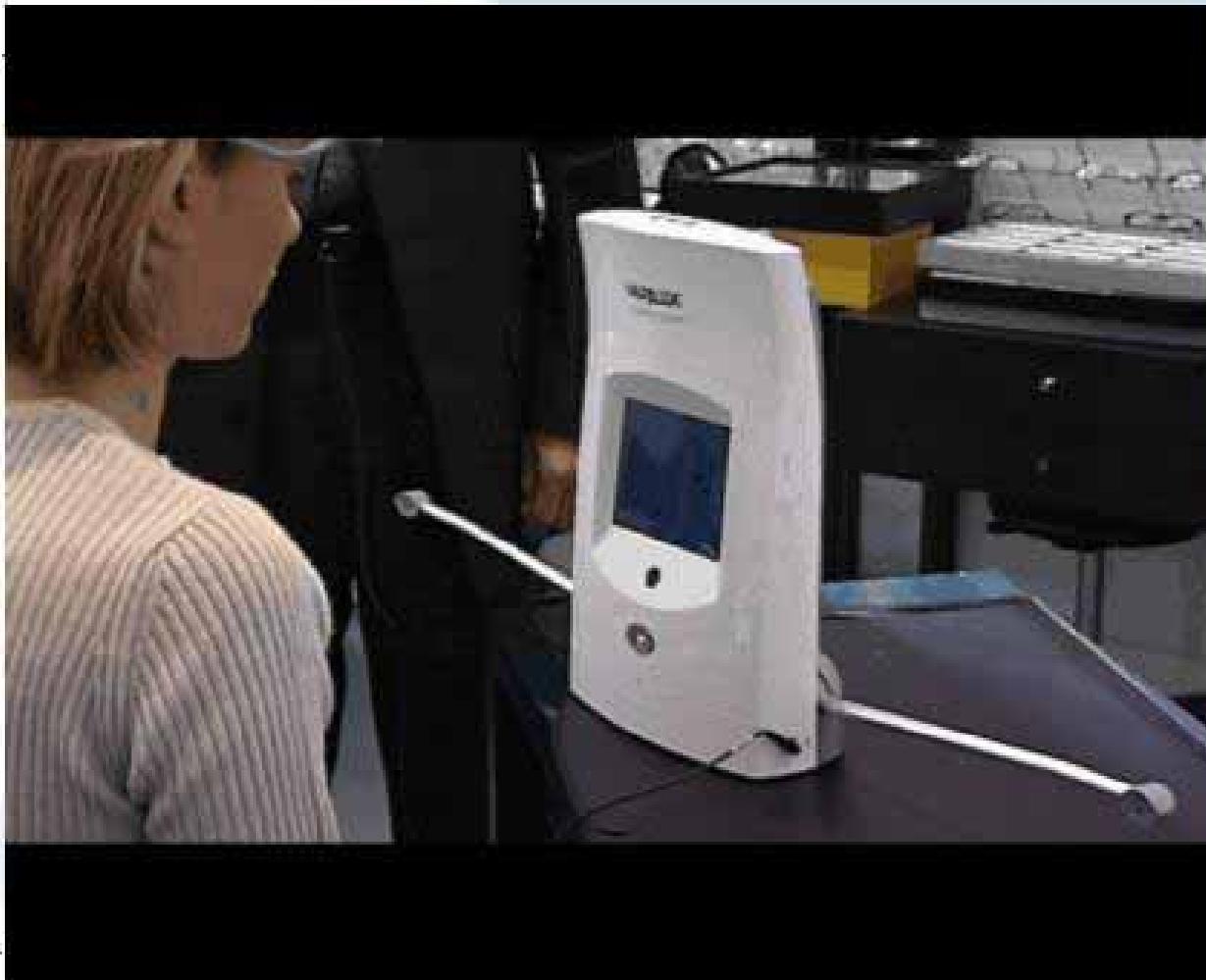
- Introduction
- Objectifs
- Matériel et protocole
- Résultats
- Conclusion et perspectives



# Essilor, R&D Optique, Service Vision: Explorer et valider des nouveaux concepts de correction de la vue



# La personnalisation des verres progressifs



# L'étude des aberrations monochromatiques du système visuel

- L'œil comporte des **aberrations simples** mais aussi des aberrations **d'ordres supérieurs**.
- Jusqu'à présent seuls les défauts de mise au point et d'astigmatisme peuvent être compensés par des lunettes (aberrations simples).
- Quel est l'impact des autres aberrations sur les performances visuelles?
- Est-il possible de prédire les performances visuelles d'un individu à partir de ses aberrations oculaires?



## L'étude des seuils fovéaux en puissance et astigmatisme



# Plan

- Introduction
- Objectifs
- Matériel et protocole
- Résultats
- Conclusion et perspectives



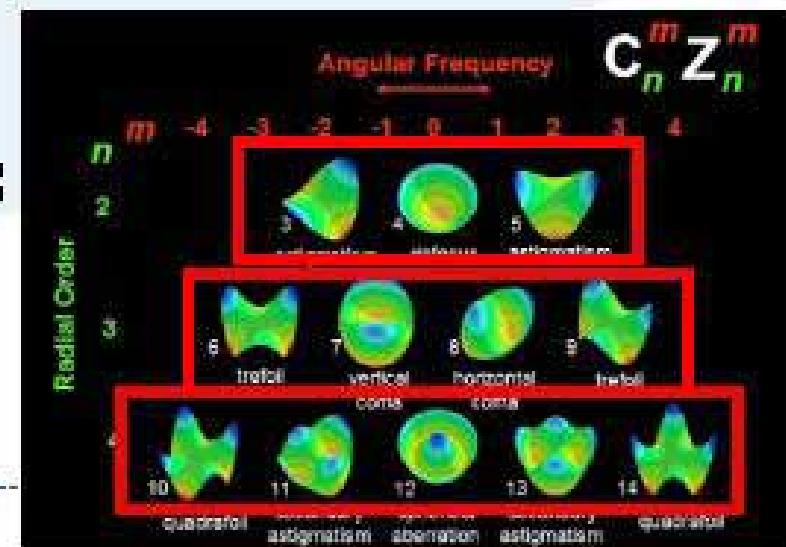
# Objectifs: Étudier l'effet des aberrations sur la performance visuelle

## • Aberrations étudiées:

- défaut de puissance, astigmatisme.
- coma, tréfoil.
- aberration sphérique, astigmatisme supérieur. quadrafoil.

## • Paramètres étudiés:

- Effet du niveau RMS.
- Effet de l'orientation.



# Acuité Visuelle

- Capacité à distinguer les détails d'un objet
- Généralement à un Contraste élevé (>90%)
- Acuité décimale: Inverse de l'Angle Minimum de Résolution (AMR ou MAR en anglais)

$$AV_{(LogMAR)} = Log(MAR) = -Log(AV_{(dixième)})$$

	Echelle	dixième	LogMAR
M R T V F U E N C X O Z O	10/10	0	0
D L V A T S K U E R S N	9/10	0.045	0.045
R C Y H O F M E S P A	8/10	0.1	0.1
E X A T Z H D W N	7/10	0.015	0.015
Y O E L K S F D I	6/10	0.222	0.222
O X P H B Z D	5/10	0.3	0.3
N L T A V R	4/10	0.4	0.4
O H S U E	3/10	0.52	0.52
M C F	2/10	0.7	0.7
Z U	1/10	1	1



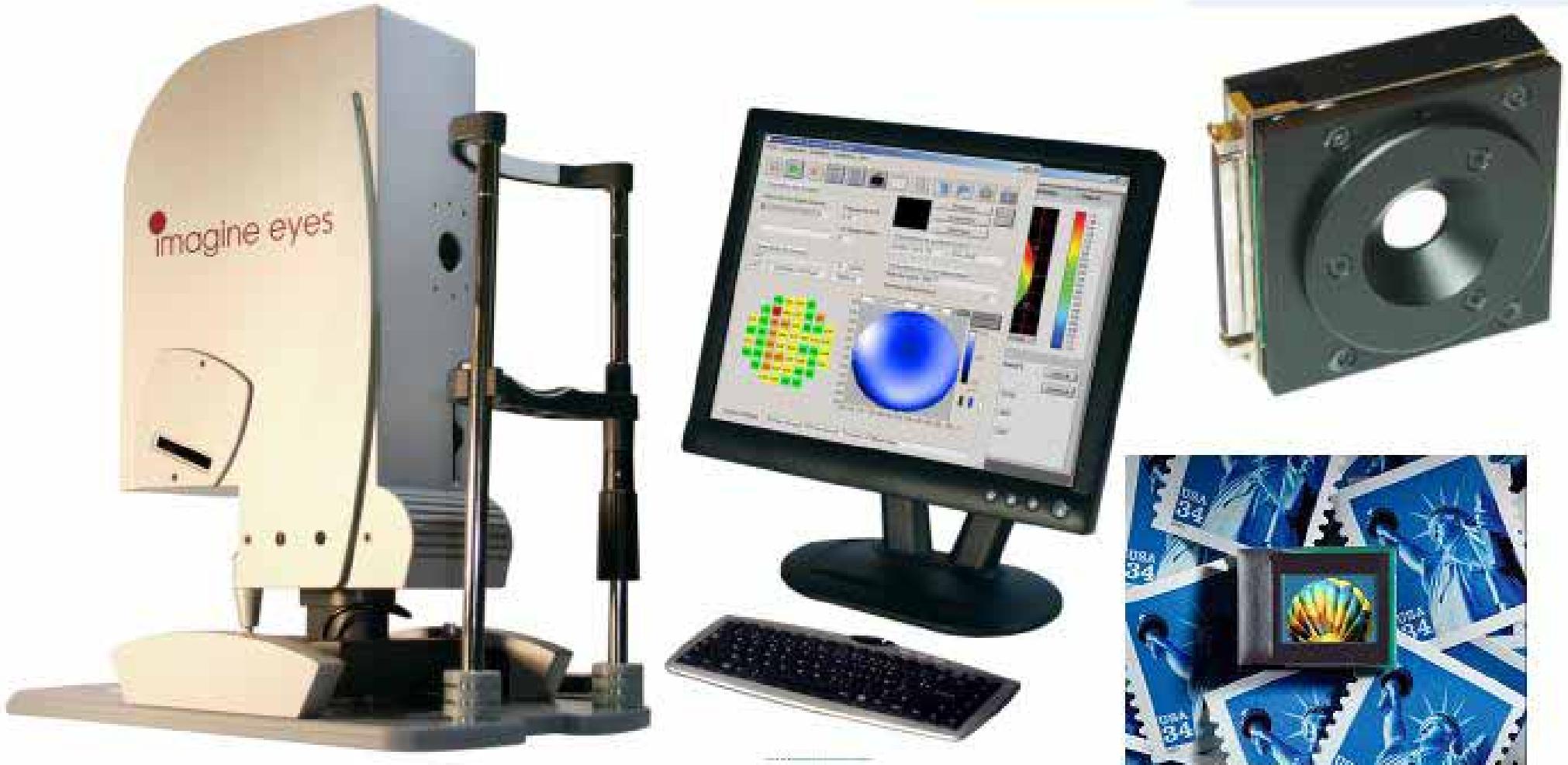
# Plan

- Introduction
- Objectifs
- Matériel et protocole
- Résultats
- Conclusion et perspectives

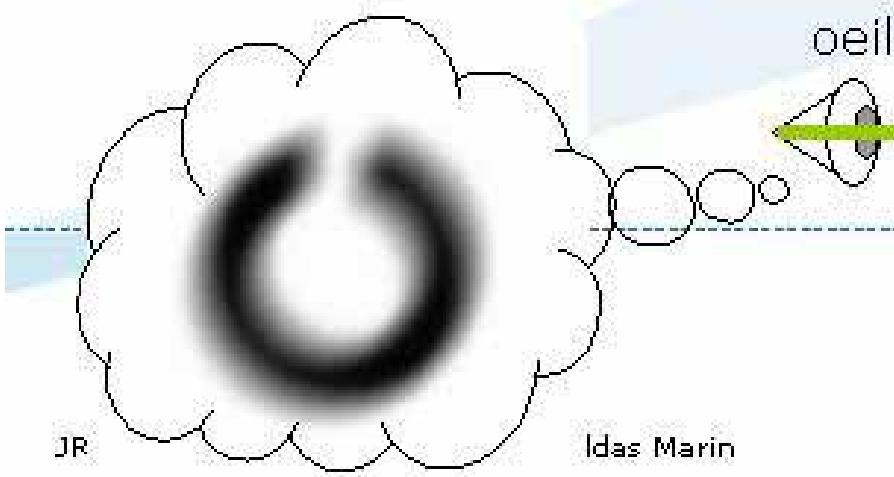
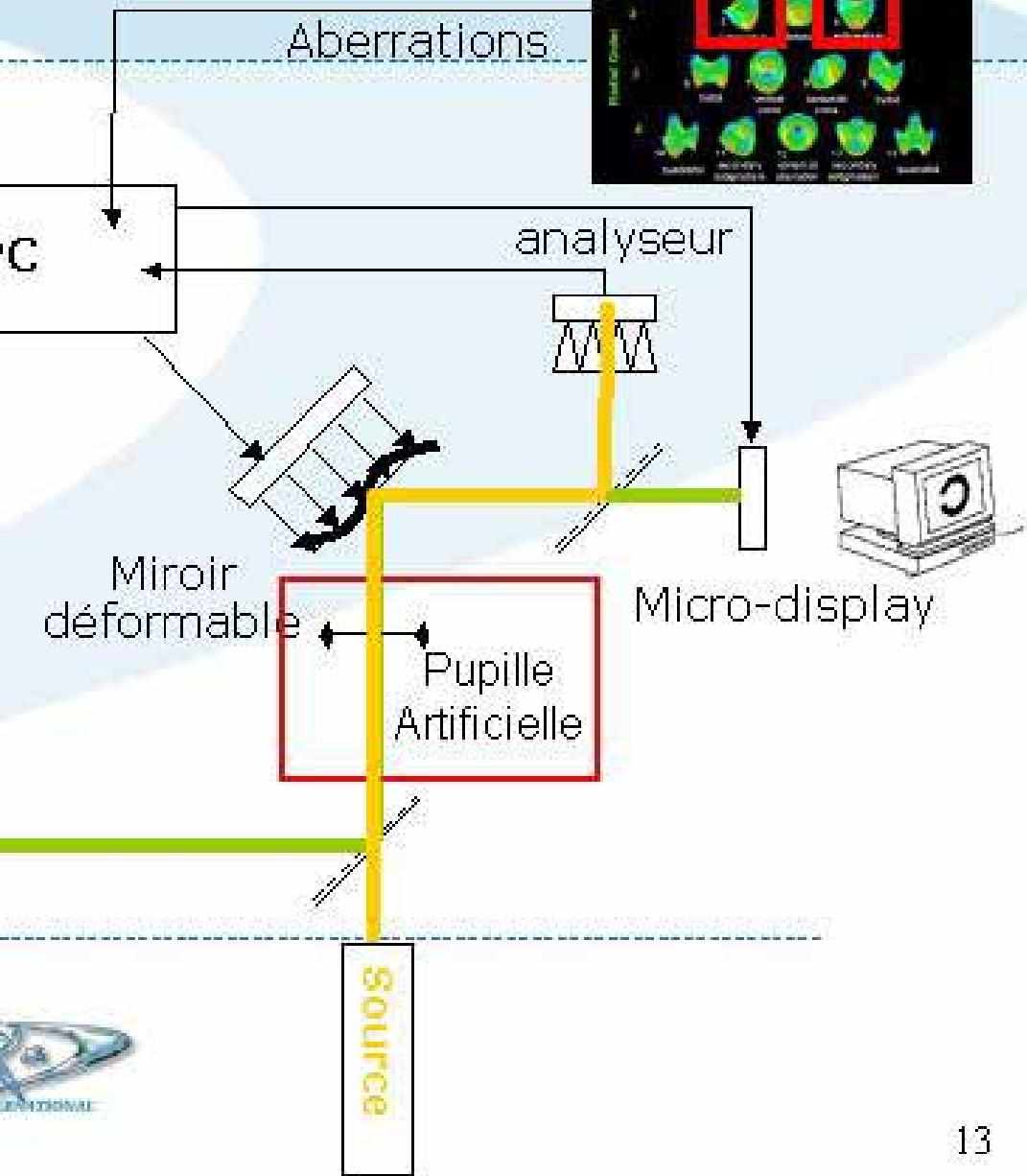
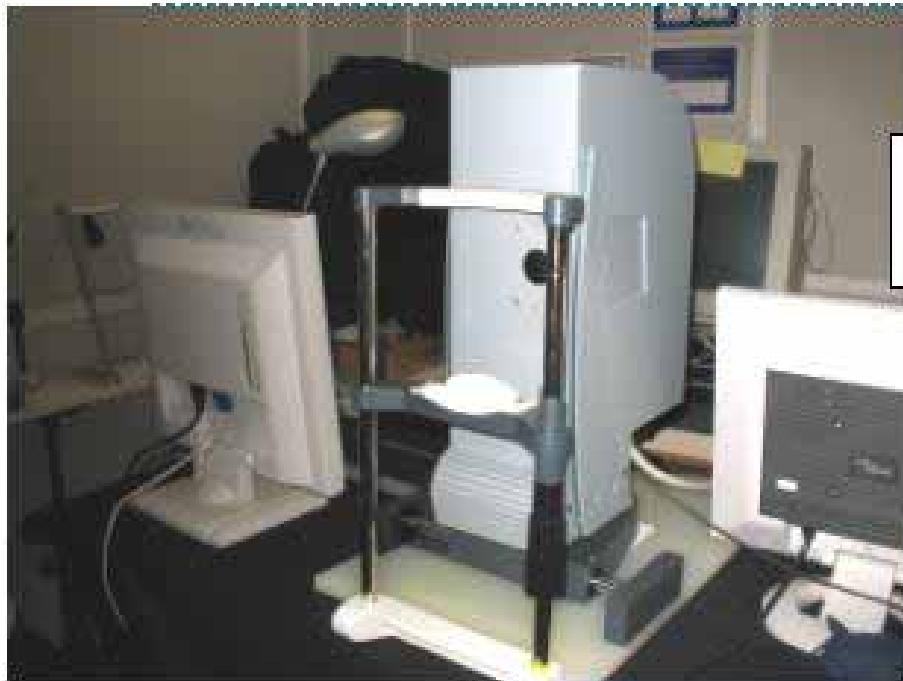


## Matériel utilisé

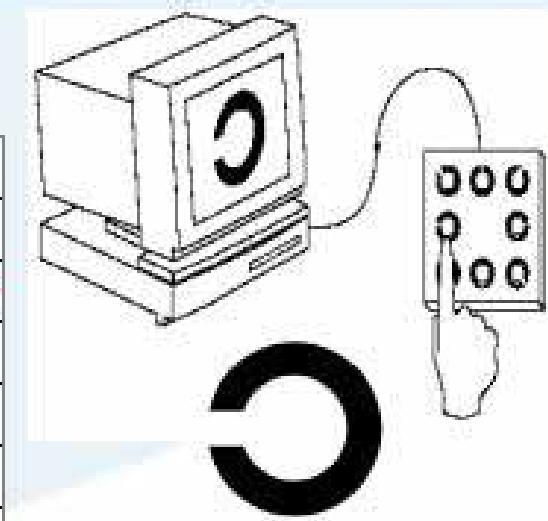
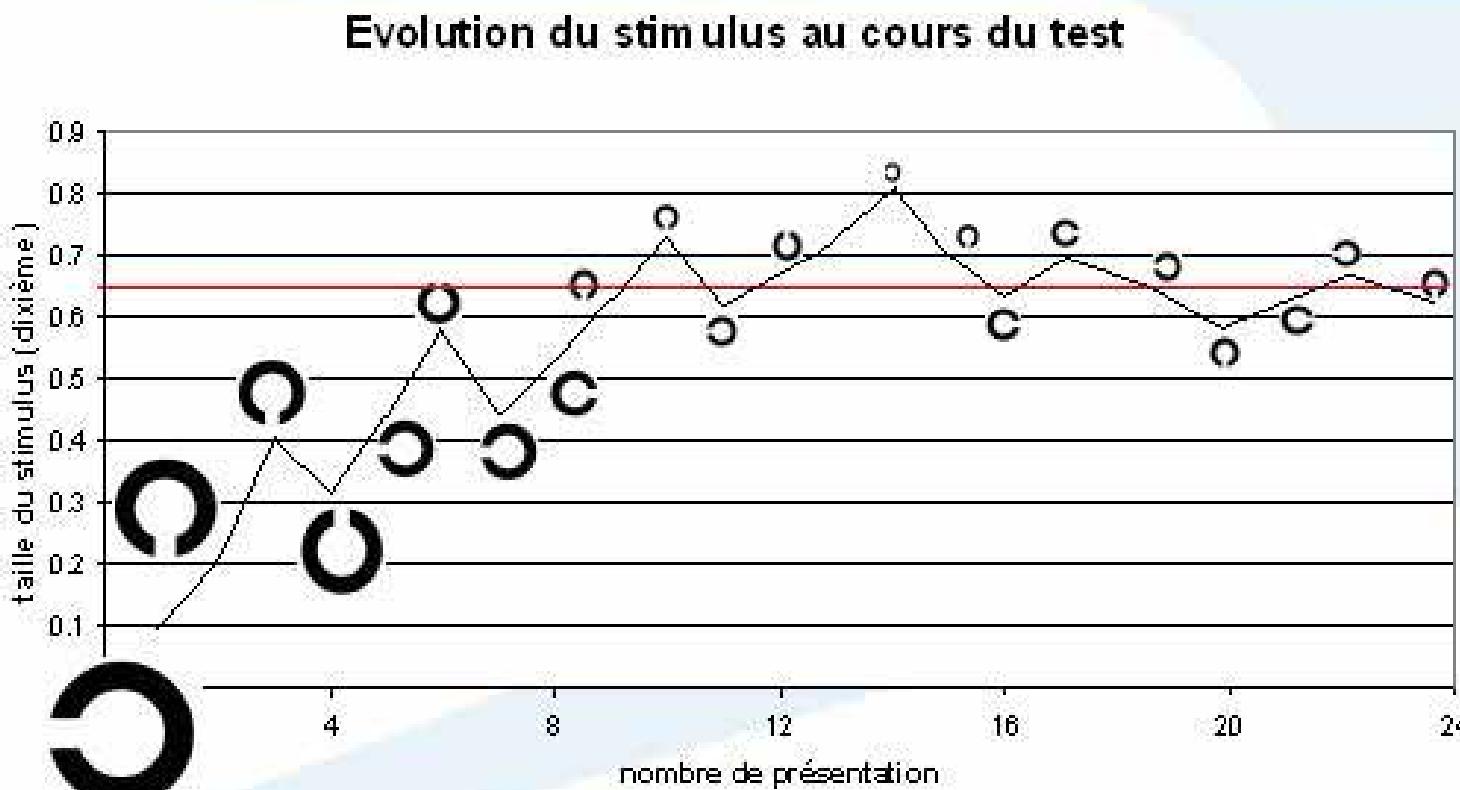
- Simulateur visuel à optique adaptative: CRX1 (Imagine Eyes)



# Principe d'utilisation du simulateur



# Principe du test d'acuité informatisé



Acuité Visuelle:  
6.6/10  
0.18 Log MAR



## Protocole de l'étude

- 10 sujets.
- 4 séances:
  - Coma (8 axes: 0,45,...,315)
  - Tréfoil (8 axes: 0,45,...,315)
  - Astigmatisme + Ast. Sup. (4 axes: 0,45,90,135)
  - Quadrafoil (2 axes) + aberration sphérique
- 3 niveaux RMS = 0.25µm,0.5µm,0.75µm.

**Variations croisées aléatoires des niveaux et orientations**



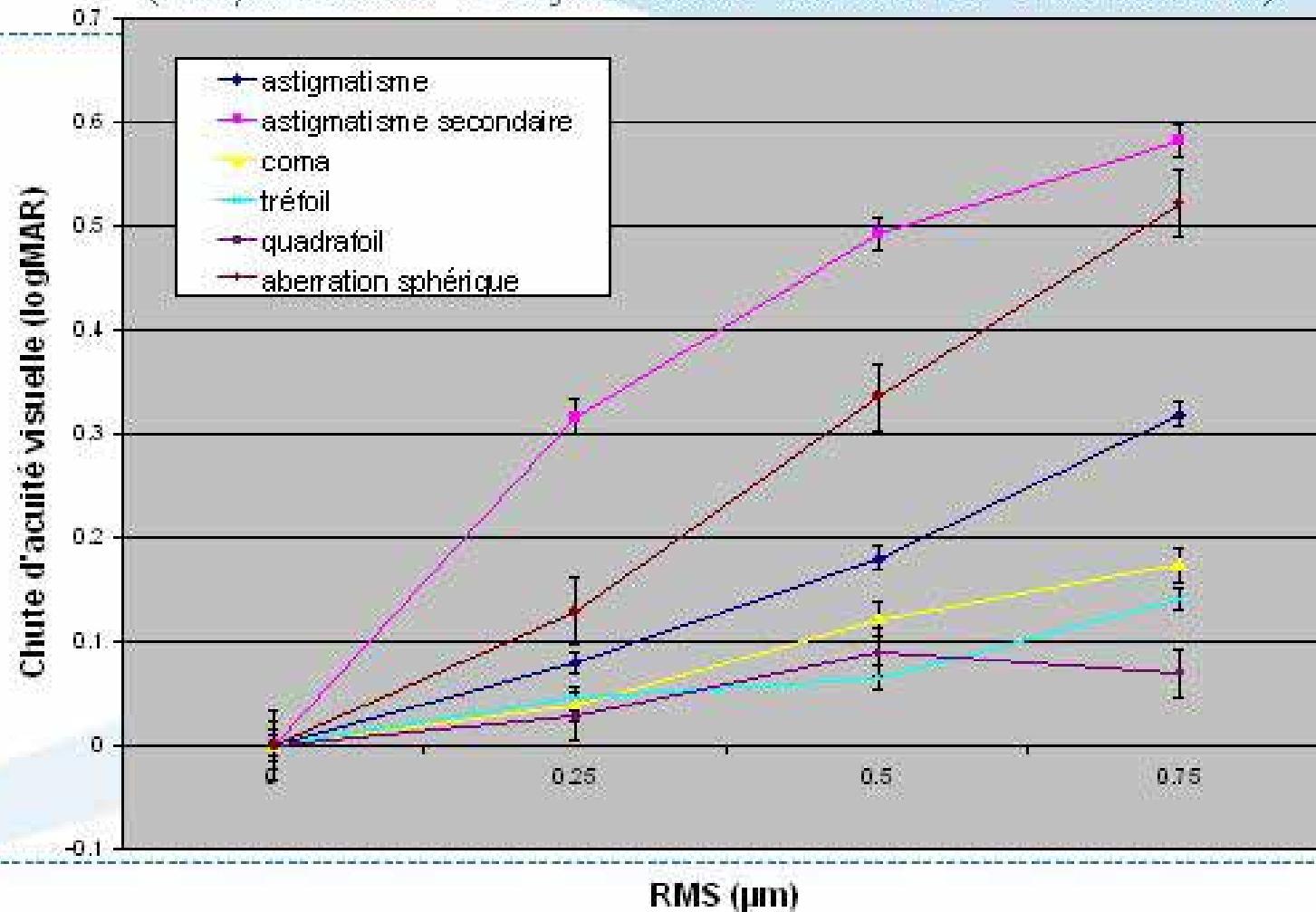
# Plan

- Introduction
- Objectifs
- Matériel et protocole
- Résultats
- Conclusion et perspectives



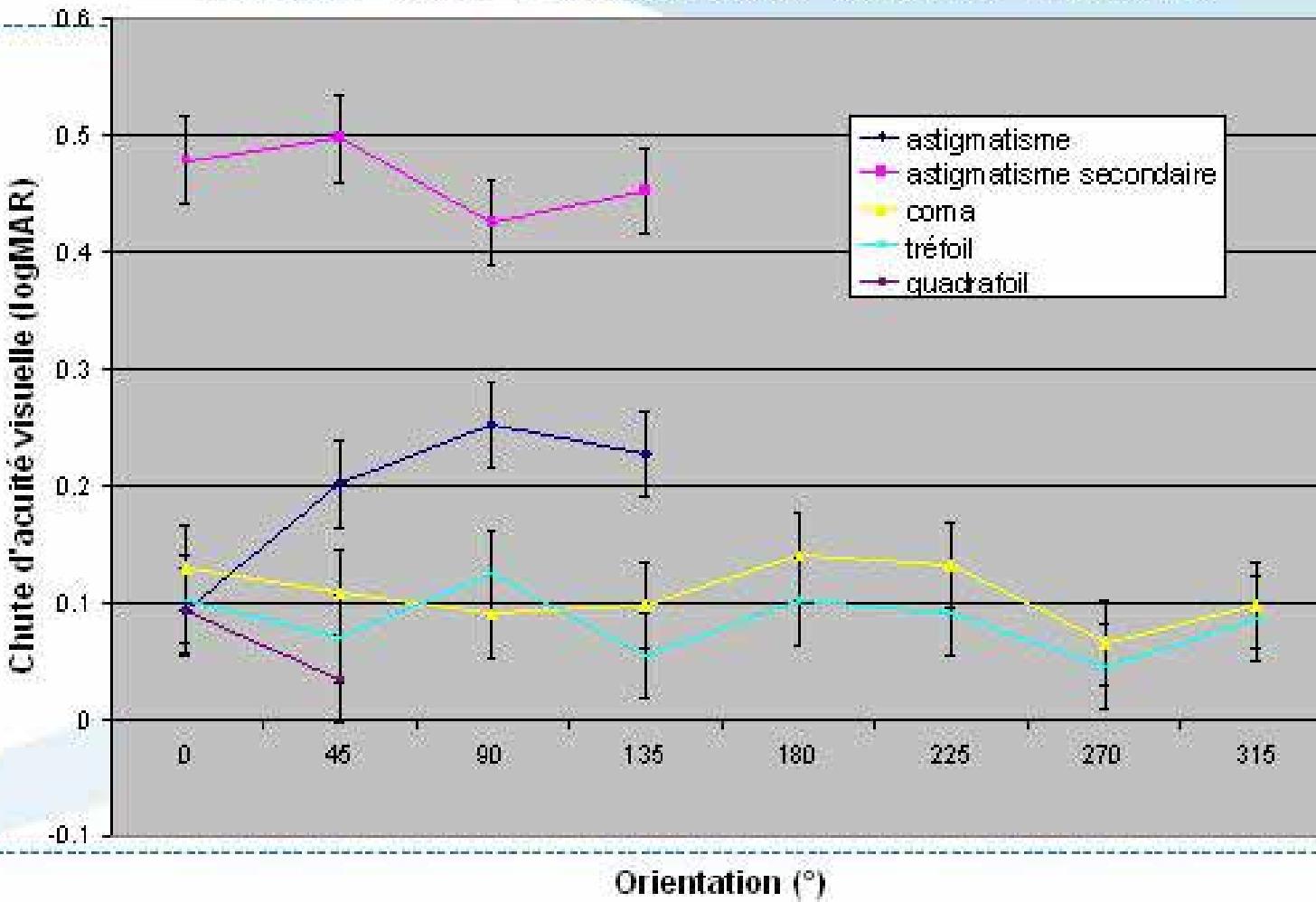
# Chute d'acuité en fonction du niveau et du type d'aberration.

(moyenne sur 8 sujets et sur toutes les orientations)



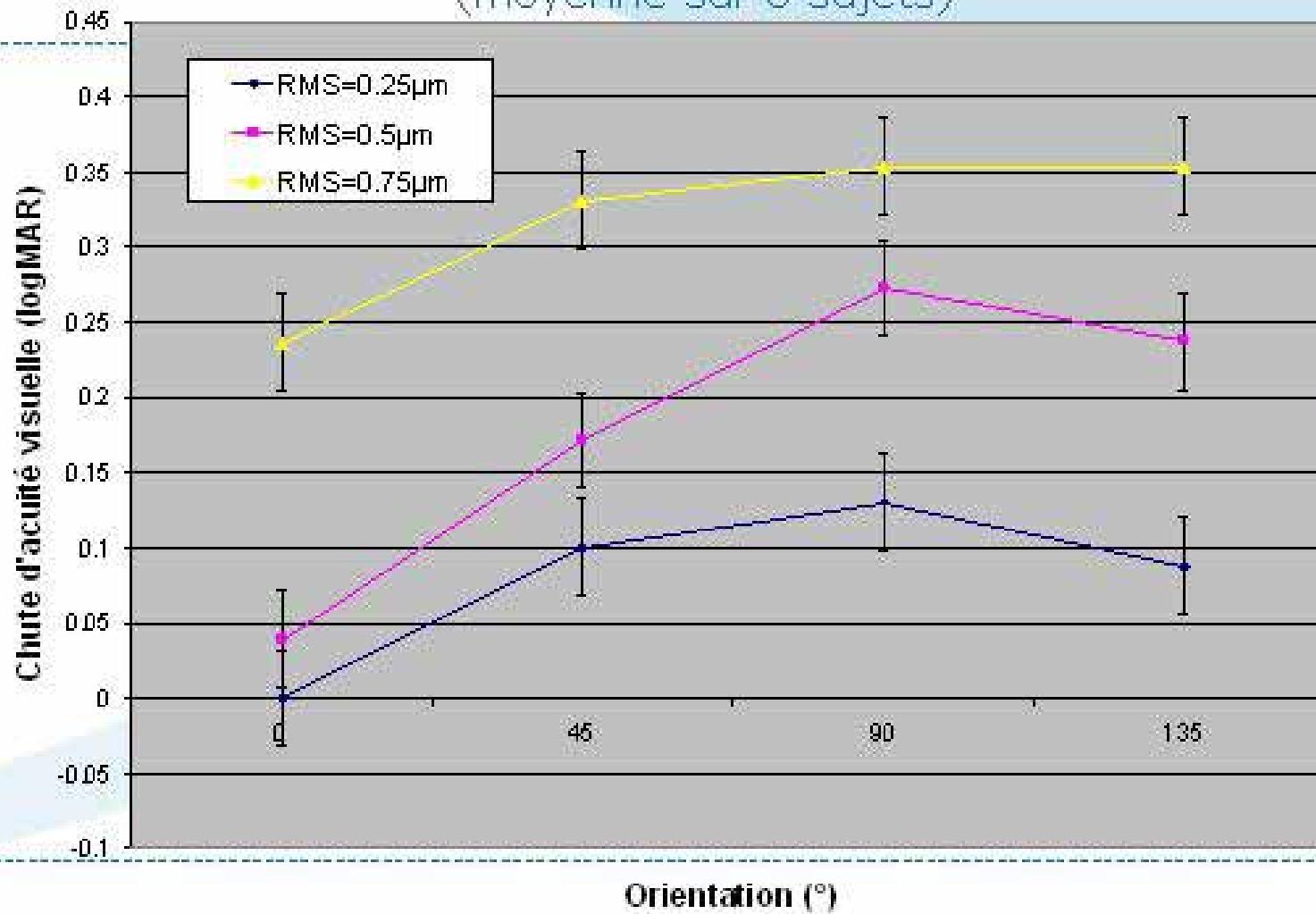
# Chute d'acuité en fonction de l'orientation et du type d'aberration.

(moyenne sur 8 sujets et sur tous les niveaux)



## Chute d'acuité en fonction de l'orientation et du niveau d'Astigmatisme.

(moyenne sur 8 sujets)



# Plan

- Introduction
- Objectifs
- Matériel et protocole
- Résultats
- Conclusion et perspectives

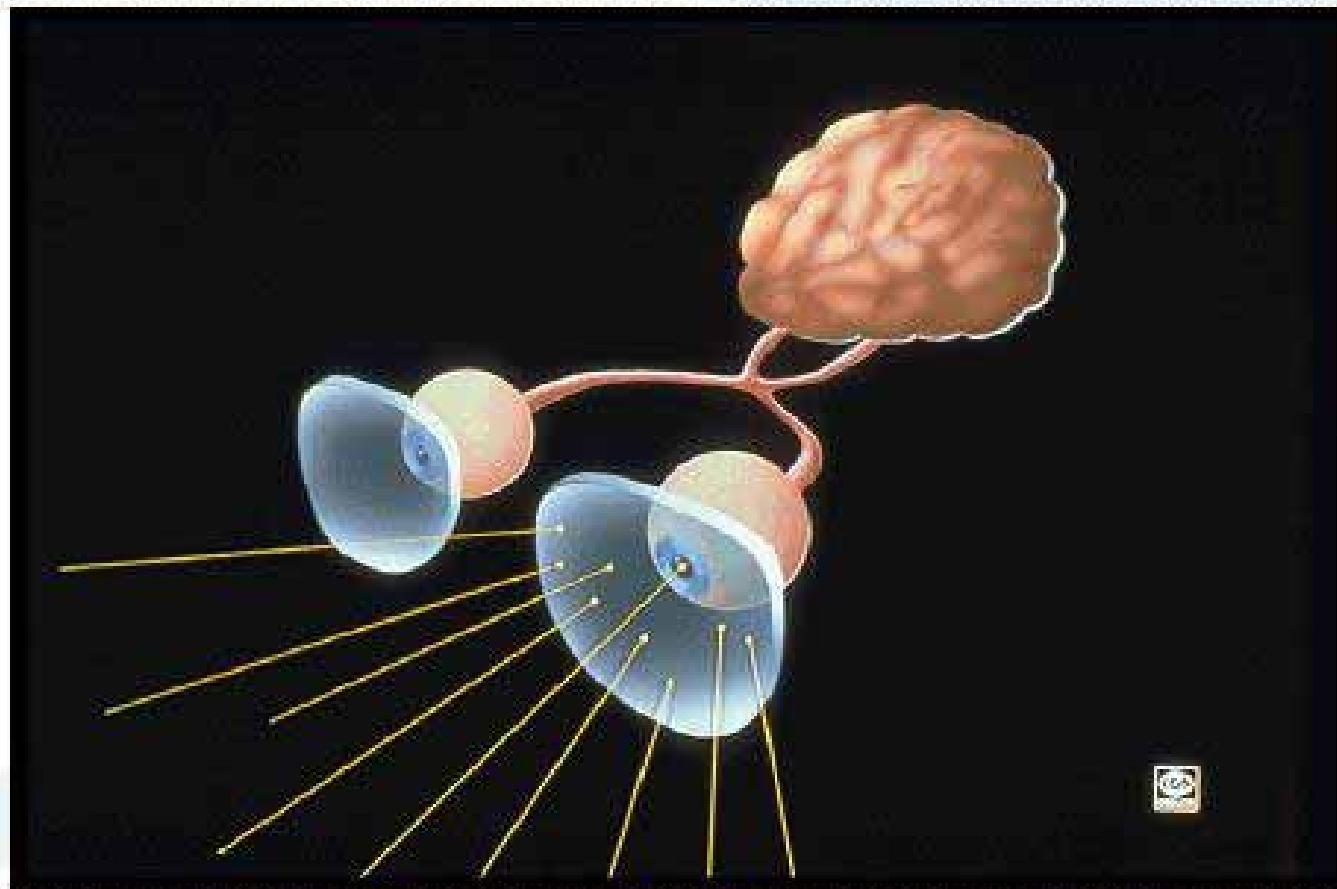


# Conclusion

- L'optique adaptative nous a permis d'étudier l'effet des aberrations monochromatiques et de leur orientation sur l'acuité visuelle.
- L'orientation des ordres supérieurs n'a pas d'effet en moyenne.



# Perspectives



# Merci de votre attention

